

Concorso "DICIAMOLO COME SI FA"

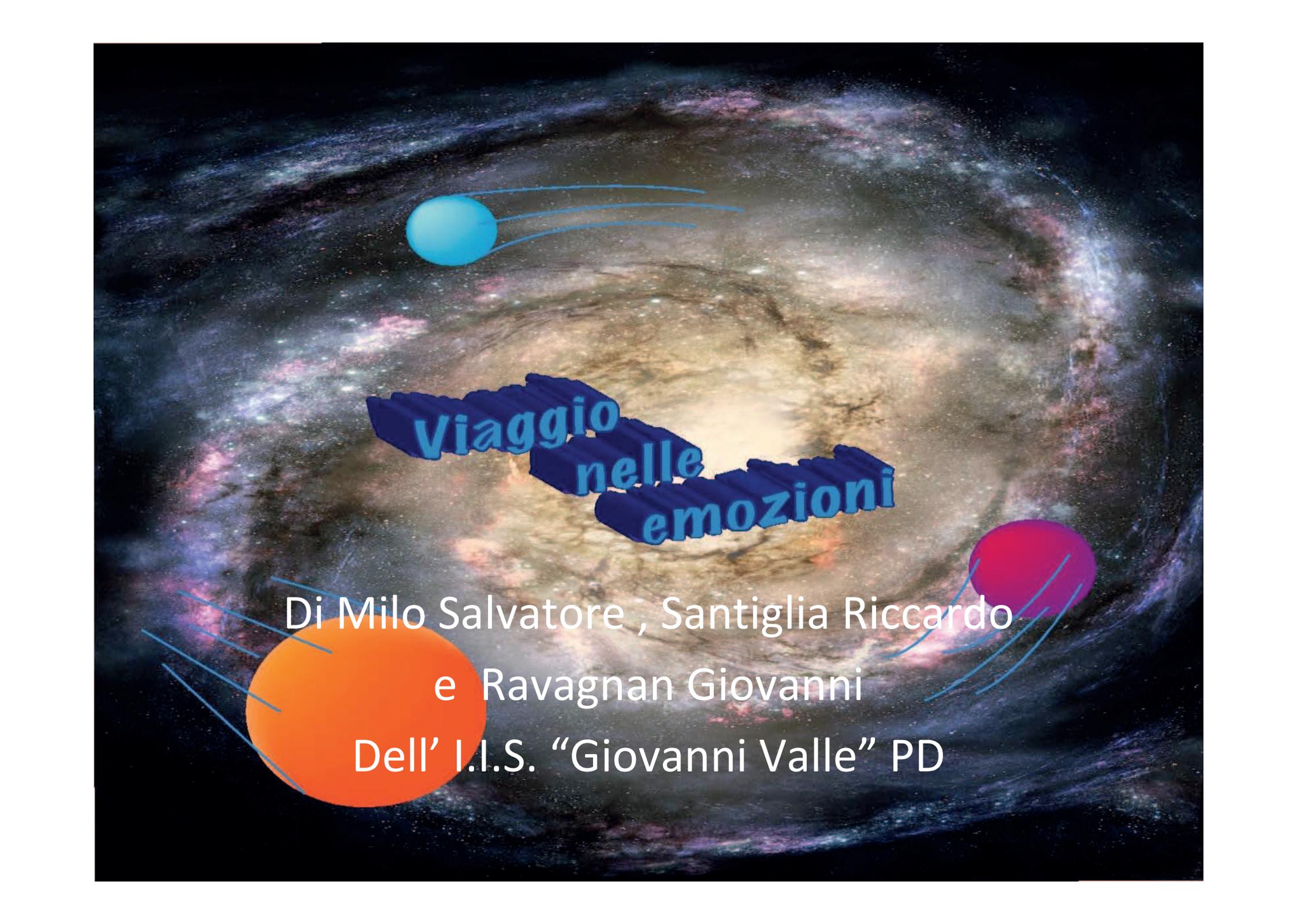
8^ ED. a.s. 2016/2017

Progetto "Gioco sano"

"Divertirsi sì, ammalarsi no!"

Titolo:

**Viaggio nelle Emozioni**



# Viaggio nelle emozioni

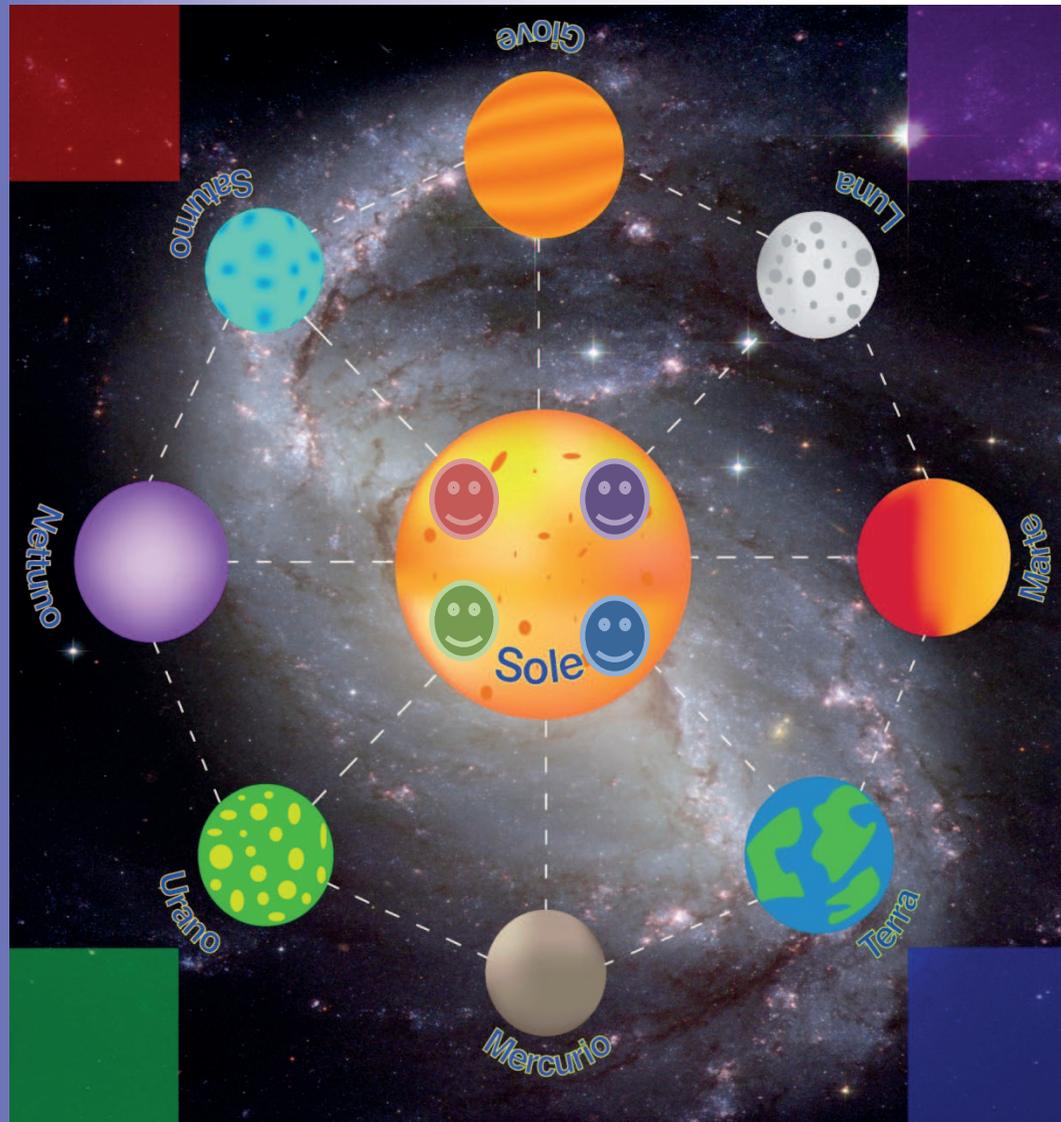
Di Milo Salvatore , Santiglia Riccardo  
e Ravagnan Giovanni  
Dell' I.I.S. "Giovanni Valle" PD

## Descrizione :

il gioco consiste nel far provare emozioni positive e negative ai giocatori, durante questo viaggio, che si conclude quando i partecipanti finiscono il percorso, quello che avrà provato più emozioni vince!

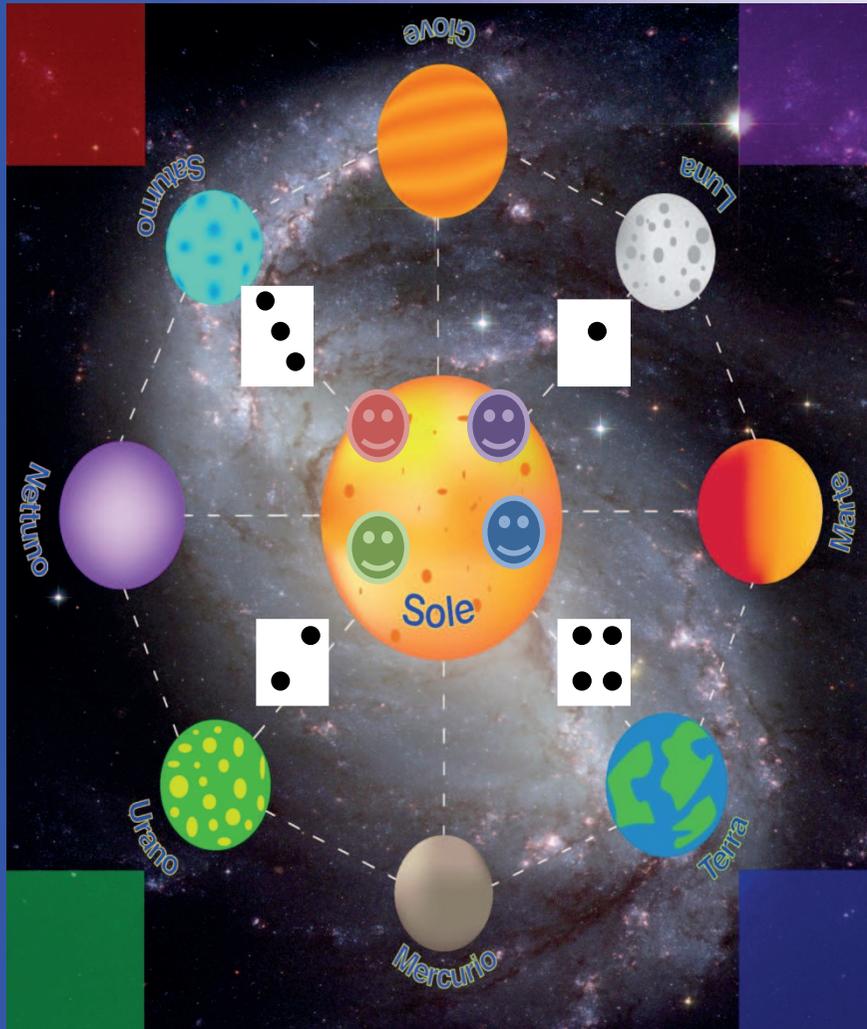
Numero di partecipanti : da 10 a 20





1) Tutte le pedine in  
percorso dal sole

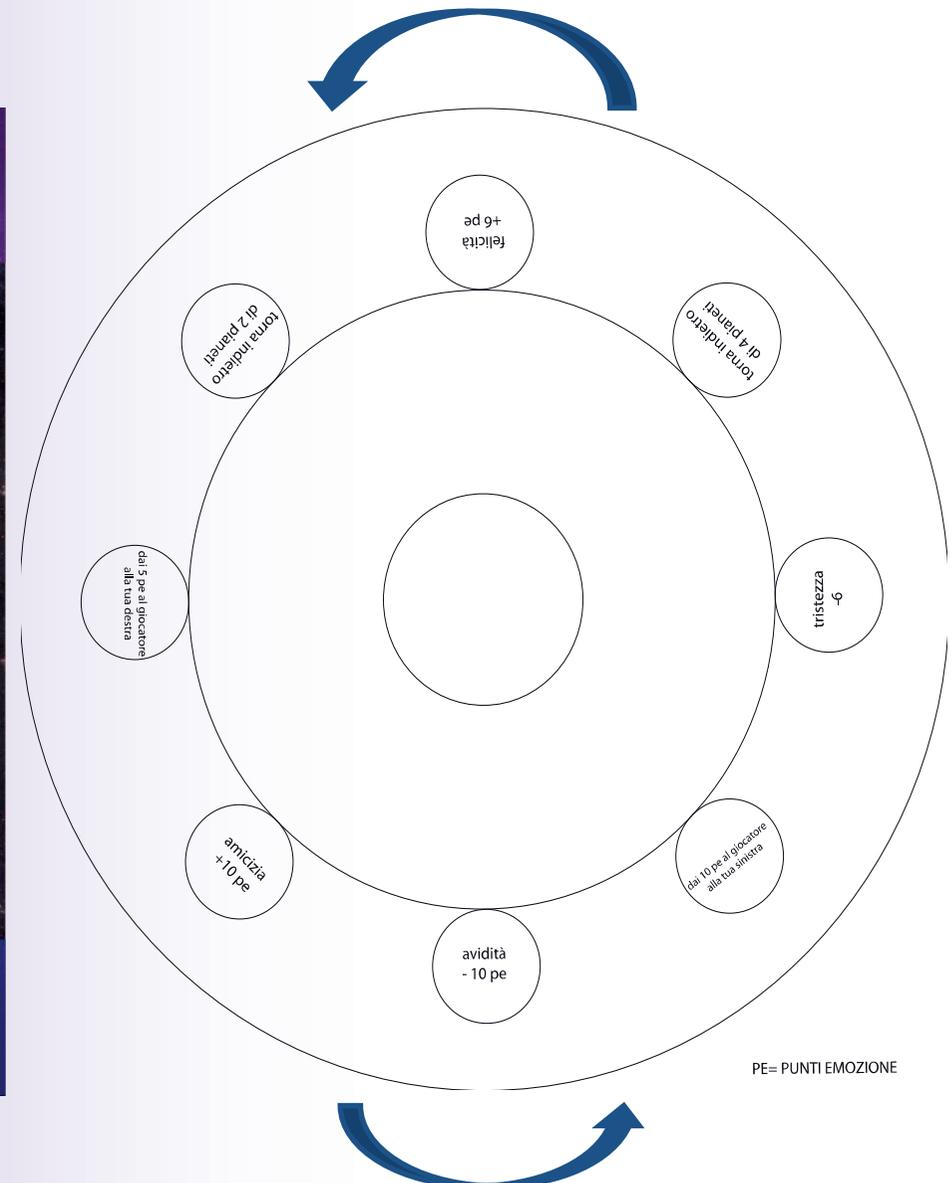
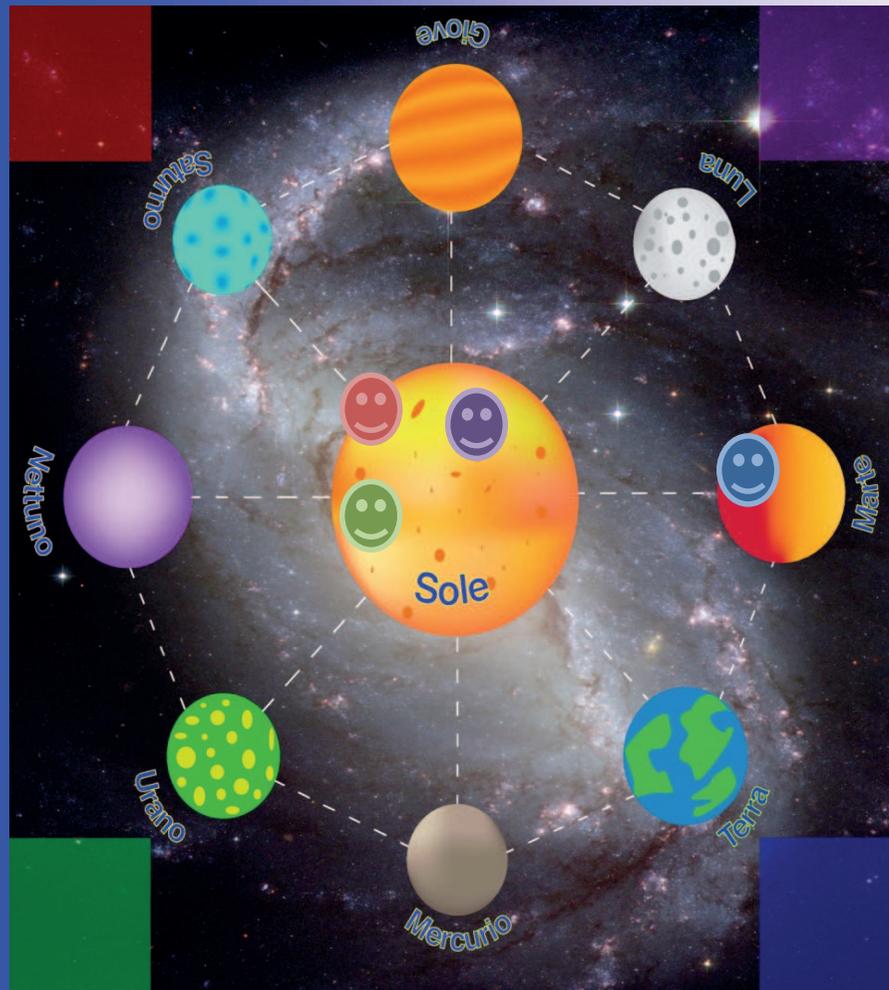
2) Per prima cosa ognuno lancia un dado e col numero più alto gira lo "Spin" e inizia mettendoci una pedina sul pianeta a sua scelta.



3) Una volta che si sceglie il pianeta  
lo stesso pianeta sarà la fine del proprio



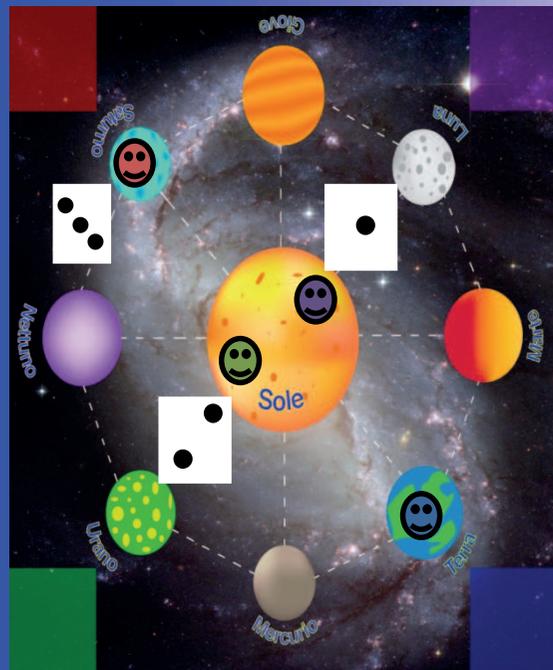
4) Ogni turno i giocatori girano lo "scudo" e si applica l'effetto del pianeta sulla base del gioco (ogni pianeta ti dà o toglie "Punti, emozioni")



PE= PUNTI EMOZIONE

5) Una volta che il primo ha finito il turno, in  
fatto col dado in precedenza, gli altri com  
percorso da un pianeta a loro piac

Turno del rosso



Turno del verde



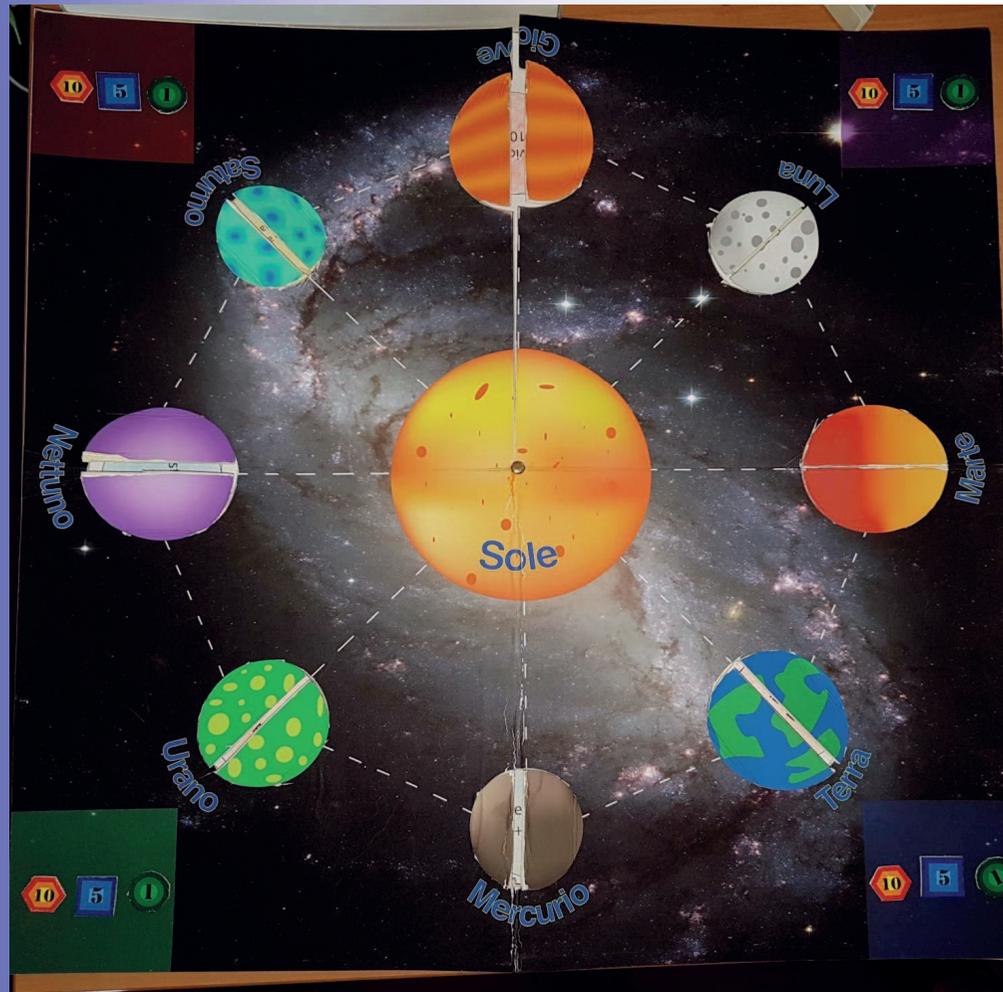
Turno del viola



6) Ogni turno si avvanza di un solo piano orario, si scopre l'effetto del pianeta che c'è scritto sulla base sotto



7) I punti aggiudicati con i pianeti vengono moltiplicati per il valore dei segna-punti da 1, da 5 e da 10 che il giocatore dispone nel proprio angolo della tavola.



8) Quando un giocatore finisce il suo percorso, e tutti gli altri non l' hanno finito, quando tutti hanno finito il percorso si fa il conteggio dei "Punti Emozionali" (p.e). **Chi ne ha di più Vince**

