

IL GIRA-PADOVA

Il GIRA-PADOVA è simile al Gioco dell'Oca: c'è un percorso numerato da fare in cui si incontrano alcuni tra i monumenti più famosi di Padova e si imparano anche alcune curiosità su di essi.

Scopo del gioco è raggiungere per primi Prato della Valle.

Contenuto: tabellone, pedine, dado, carte-quiz

REGOLAMENTO

Numero giocatori: da 2 a quanti si vuole.

Il gioco inizia partendo dallo Stemma di Padova, ogni giocatore si munisce di Pedina, tira il dado e compie tanti salti quanti ne dice il dado. Se capita in una casella numerata sta fermo lì fino al prossimo turno, se capita in una casella-monumento deve pescare una carta-quiz e rispondere alla domanda (la carta deve essere letta da un altro giocatore perché c'è scritta anche la risposta). Quando un giocatore risponde correttamente avanza di tante caselle quante ne indica la carta-quiz e quando sbaglia va indietro dello stesso numero di caselle.

Il gioco termina quando uno dei giocatori raggiunge il Prato della Valle al centro del tabellone.

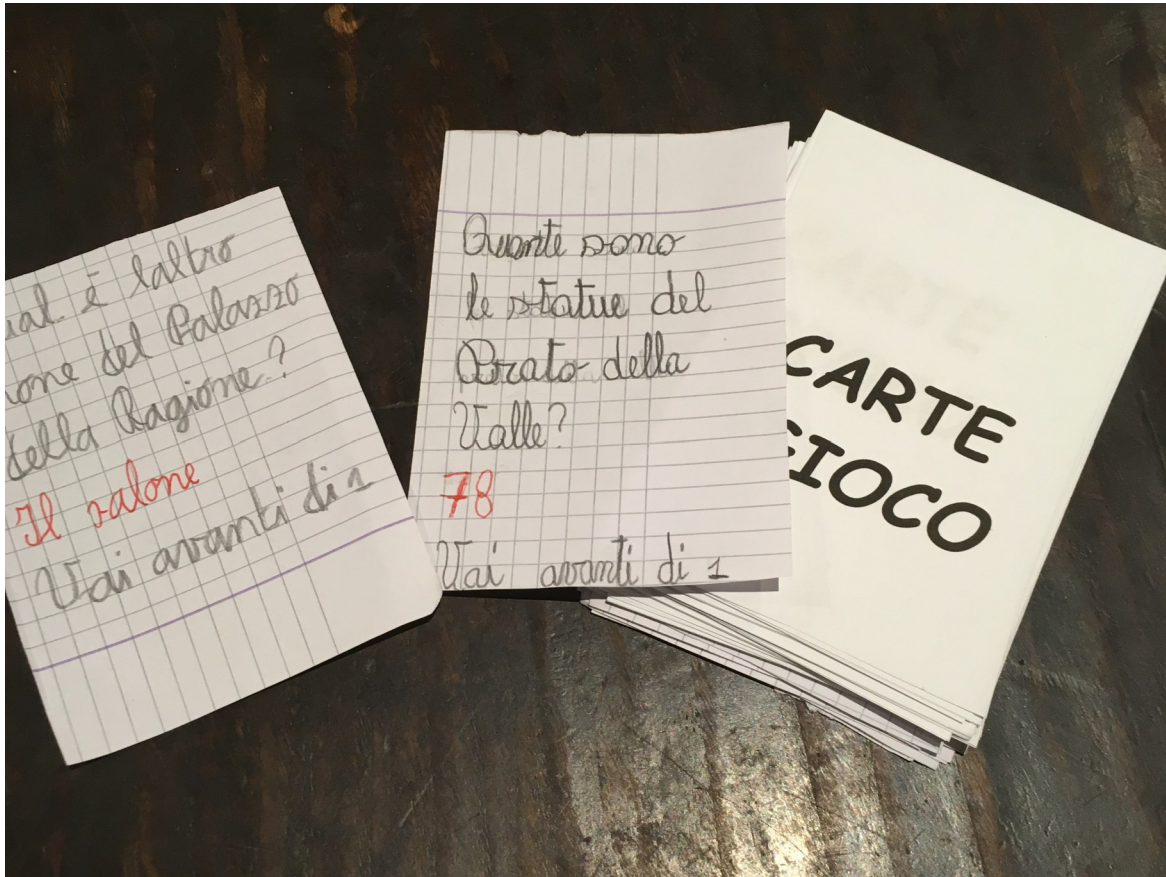
Autori: alunni di 3A-3B di attività alternativa, Scuola Primaria V. Zanibon

Anno Scolastico 2016-17

Il Tabellone:



Le carte-gioco:



e le pedine:



