



# PROGETTO DI CONTRASTO ALLA LUDOPATIA CONCORSI SUL "GIOCO SANO"

ANNO SCOLASTICO 2016-17

## VERBALE DELLA COMMISSIONE GIUDICATRICE

Il 5 Aprile 2017 ore 9,30 si è riunita la commissione giudicatrice nominata con determinazione n° 2017/10/0030 del 22/03/2017 per l'esame degli elaborati pervenuti nei due Concorsi (uno per le Scuole primarie e dell'Infanzia, e l'altro per le Scuole Secondarie di secondo grado), promossi dal Settore Servizi Scolastici nell'ambito del Progetto di contrasto alla Ludopatia.

La Commissione è composta da:

- Dott.ssa Fiorita Luciano Capo Settore Servizi Scolastici Comune di Padova con funzioni di PRESIDENTE;
- Dott.ssa Cinzia Ghidini Ufficio Scolastico Provinciale;
- Prof. Antonio Stivanello Dirigente Ulss 6 Settore Dipendenze;
- Dott.ssa Maria Rita Tisato Settore Cultura, Musei e Biblioteche Comune di Padova;
- Giovanni Negrin Settore Ambiente, Verde e Arredo Urbano Comune di Padova;
- Dott.ssa Mariantonia Tognon, Segretario Verbalizzante Ufficio Pace Diritti Umani Solidarietà del Settore Servizi Scolastici Comune di Padova;

Tutti presenti eccetto il Prof. Antonio Stivanello (assente giustificato), che non potendo essere presente all'incontro, ha fatto sapere che conferma quanto espresso nell'incontro preparatorio effettuato dal Gruppo di lavoro contro la Ludopatia il 13-3 u.s. e che si rimette alla decisione della maggioranza per la formazione della graduatoria.

### VALUTAZIONI DELLA COMMISSIONE:

#### 1) PROGETTO GIOCO SANO diretto alle Scuole dell'Infanzia e alle Scuole primarie e secondarie di primo grado, pubbliche e paritarie della Città:

Finalità:

OMISSIS

el

6

11

4

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

pi  
cc  
se  
de  
M

2  
T  
M  
de  
sc  
gi

3  
T  
M  
tr  
in  
ca  
pi

4  
T  
Il  
q  
P  
in  
ca

A  
L  
P  
M  
C  
S  
K

**2) CONCORSO "DICIAMOLO CON ARTE" VIII Ed. sul Tema " PROGETTO GIOCO PER PADOVA: "DIVERTIRSI SI' - AMMALARSI NOI" diretto alle Scuole secondarie di secondo grado, pubbliche e paritarie della Città;**

*Finalità:*

L'intento è quello di promuovere l'educazione delle nuove generazioni attraverso il loro stesso coinvolgimento attivo nella realizzazione di giochi: ricorrendo alle conoscenze e alle competenze acquisite a scuola e non soltanto, i giovani hanno l'opportunità di inserirsi nella vita sociale della propria comunità proponendo ai propri coetanei nuovi giochi da sperimentare durante i doposcuola o nel corso di eventi pubblici.

La progettazione e/o realizzazione del gioco dovrà rispondere nei propri contenuti ad almeno uno dei seguenti obiettivi:

- A) Promuovere l'identità storica, artistica, turistica e culturale di Padova e dintorni ;
- B) Inventare nuovi modi di divertirsi in cui la Persona sia al centro;
- C) Promuovere la salute e il benessere delle giovani per prevenire la Ludopatia;

La particolarità di questa VIII Edizione del Concorso è che le Scuole possono farsi aiutare da Associazioni, realtà del territorio, famiglie, genitori, amici..... perché, come è ben stato espresso dalla Giunta Comunale con la deliberazione n. 590 dell'8 novembre scorso, l'Amministrazione comunale chiede di creare sinergie tra scuole, istituzioni, società civile, associazioni, e propone ai giovani una esperienza di cittadinanza attiva attraverso la realizzazione di un servizio per la Città che avrà un riconoscimento in denaro, con la premiazione, avvicinando in tal modo i giovani alla responsabilità del lavoro riconosciuto;

I primi tre lavori selezionati avranno un riconoscimento in denaro di Euro 1.500,00; Euro 1.000,00 ed Euro 500,00 da destinarsi alla Scuola che ha presentato il progetto di gioco.

Alla scadenza del bando di Concorso prevista per il 15 febbraio 2017 sono pervenuti 15 elaborati: 6 proposte da gruppi di studenti della classe 2B<sub>g</sub> dell'Istituto di Istruzione Superiore Valle (Zona Arcella); 3 proposte da tre classi dell'Istituto Liceo Artistico Selvatico (Zona Portello), e 6 proposte dell'Istituto di Istruzione Superiore E. Uselli Ruzza (Zona Centro).

Con nota prot. 75553 del 6 marzo 2017 è stata comunicata alle Scuole la possibilità di integrare gli elaborati presentati entro le ore 12 di giovedì 9 marzo 2017.

La Commissione giudicatrice, dopo un confronto fra i presenti ed un esame delle motivazioni espresse dai vari componenti giunge a concordare la seguente graduatoria:

**1° classificato: Istituto di Istruzione Superiore Valle**  
**Titolo "VIAGGIO NELLE EMOZIONI"**

Motivazione: La ricerca delle emozioni con un gioco costruito e disegnato "bene" fa che si torni a "pensare" oltre il videogioco. Progetto originale che, pur richiamando il gioco delle finestrelle (che del resto cattura sempre la curiosità di piccoli e grandi), e il gioco della ruota della fortuna, implica un collegamento semantico molto significativo e rilevante tra emozioni, spiritualità, mente, mistero, universo. Tramite il gioco viene trattata una dimensione che dovrebbe essere fondamentale anche nella lotta alla ludopatia, quella psichica della mente e delle emozioni interiori da indagare, mettere in gioco e rivalutare soprattutto nella generazione dei giovani, che mostrano nuove fragilità, reazioni emotive e processi mentali complessi e a volte indecifrabili per la scarsa propensione comunicativa che Ipad, videogiochi, smartphone, ... contribuiscono ad inibire ulteriormente.

**2° classificato: Istituto di Istruzione Superiore E. Uselli Ruzza**  
**Titolo: "CORSA PER LA VITTORIA"**

Motivazione: Lo studio delle bellezze storico-artistiche, anche particolareggiato come la conoscenza dei personaggi delle statue del Prato, disposto su un Prato della Valle stilizzato che funge da campo di battaglia, conquistando postazioni dell'avversario nella corsa al raggiungimento della vittoria tramite la conoscenza, è un po' la metafora della vita e degli obiettivi dello studente. La forma razionale della raffigurazione e costruzione del gioco e la formula dello spirito competitivo che alla fine della lotta premia sempre il più meritevole, richiama l'obiettivo del bando di mettere al centro del gioco la persona, il giovane con le sue capacità e potenzialità da sviluppare ed applicare nella società in cui vive, per il proprio e l'altrui benessere, e non in patologiche sfide fini a se stesse e senza prospettive come quelle che si innescano nei ludopatici.

**3° classificato: Liceo Artistico Selvatico**  
**Titolo: ORTOSCALONE E IL PARCO "CITTA' DEI BAMBINI"**

Motivazioni: Ortoscalone è un esempio di proposta costruttiva per la città e per il benessere dei bambini. E' un progetto "partecipativo" in cui alcuni giovani cittadini propongono un cambiamento positivo nell'offerta ludica di un parco pubblico che si chiama, tra l'altro, "Città dei bambini" e che quindi dovrebbe rappresentare un luogo ideale di ricreazione e socializzazione, in sicurezza, nella natura, con il "plus" dei giochi didattici. Il lavoro di preparazione, anche figurativo-pittorico è stato notevole e le idee di inserimento di elementi didattici per la conoscenza della natura e della scienza, del mondo vegetale ed animale, se fatte con elementi ricostruiti e non viventi (es. animali da cortile, vegetali... ad es. in gesso) possono essere più attuabili in quanto si eviterebbero le difficoltà relative ai permessi ULSS, guardiania e pulizie. Pur non essendo un progetto riproducibile nelle scuole, con opportuni accordi con il Settore comunale competente ed opportune modifiche potrebbe rappresentare un'opportunità per "Migliorare la città con il gioco" come indicato nel bando.

Sarà compito dei ragazzi mantenere il Parco nelle condizioni del progetto? Saranno loro a pensare all'orto, alla rilevezione degli animali presenti, alle tabelle illustrative dei vari componenti del Parco? La presenza quotidiana per seguire il progetto diventerebbe in questo modo un Gioco Sano.

Il progetto offre una bellissima opportunità di coinvolgimento delle giovani generazioni nella progettazione di ambienti pubblici di loro gradimento e nel mantenimento degli stessi nella forma migliore valorizzando gli animali e l'ambiente naturale come un "gioco sano" e ottimo strumento educativo che aumenta i legami di appartenenza e cura all'ambiente in cui si vive.



Handwritten signature and notes on the right margin.

Si concorda che si prevederà un momento pubblico per la premiazione e per la realizzazione delle proposte presentate prima del 31 maggio p.v.

Letto e confermato da tutti i Membri della Commissione giudicatrice indicati sopra.

Padova, li 5 Aprile 2017



- Dott.ssa Fiorita Luciano Capo Settore Servizi Scolastici Comune di Padova con funzioni di PRESIDENTE  
*Fiorita Luciano*
- Dott.ssa Cinzia Ghidini Ufficio Scolastico Provinciale  
*Cinzia Ghidini*
- Prof. Antonio Stivanello Dirigente Ulss 6 Settore Dipendenze  
*6.4.2017*
- Dott.ssa Maria Rita Tisato Settore Cultura, Musei e Biblioteche Comune di Padova  
*Maria Rita Tisato*
- Giovanni Negrin Settore Ambiente, Verde e Arredo Urbano Comune di Padova  
*Giovanni Negrin*
- Dott.ssa Mariantonia Tognon, Segretario Verbalizzante Ufficio Pace Diritti Umani Solidarietà del Settore Servizi Scolastici Comune di Padova  
*Mariantonia Tognon*

Comune di Padova	
Protocollo generale: ENTRATA	
0128271	12/04/2017
Classificazione: 2017 - 7.1	
 20170128271	UOR: Settore Servizi Scolastici