

**GIOCO SANO**  
**Comune di Padova**

*MEMORY PER DIVERTIRSI*

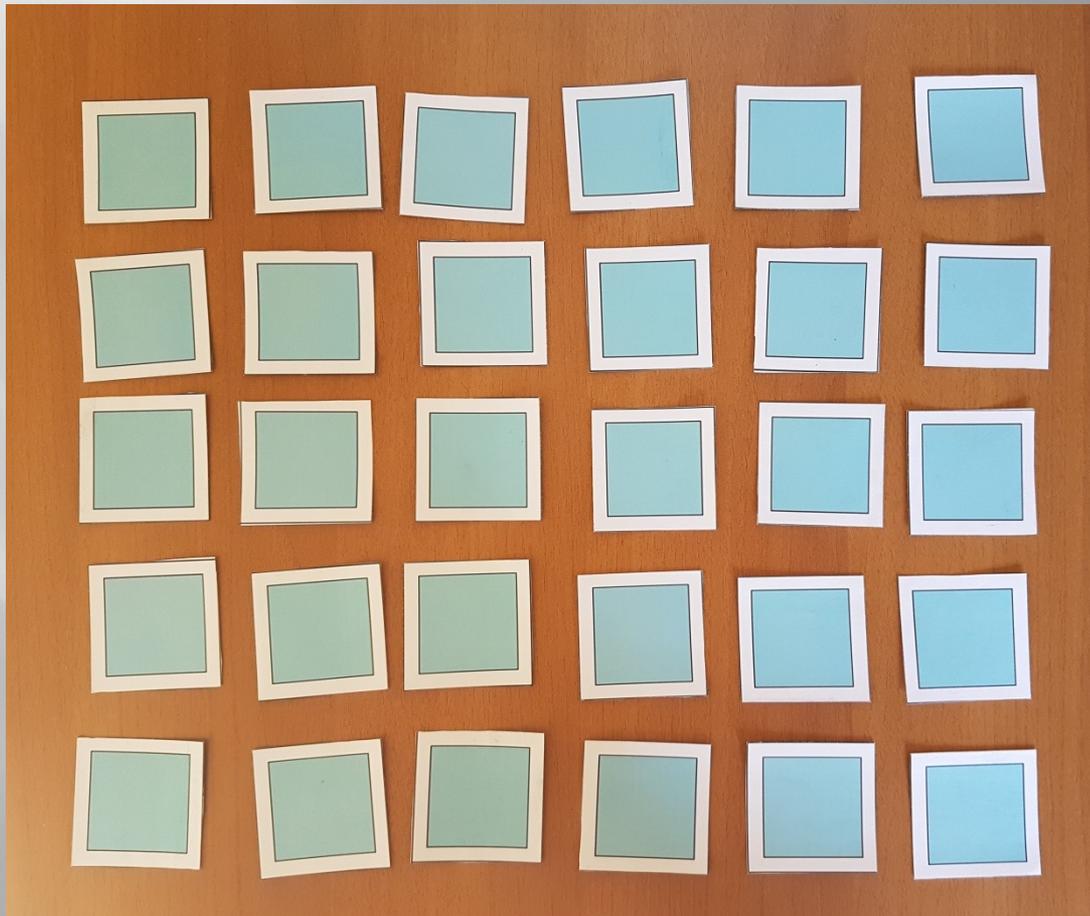
Fusaro Beatrice, Boetto Vasco,  
Carotenuto Riccardo, Scapolo Nicolò.

**E' un gioco da tavolo ispirato a  
memory.**

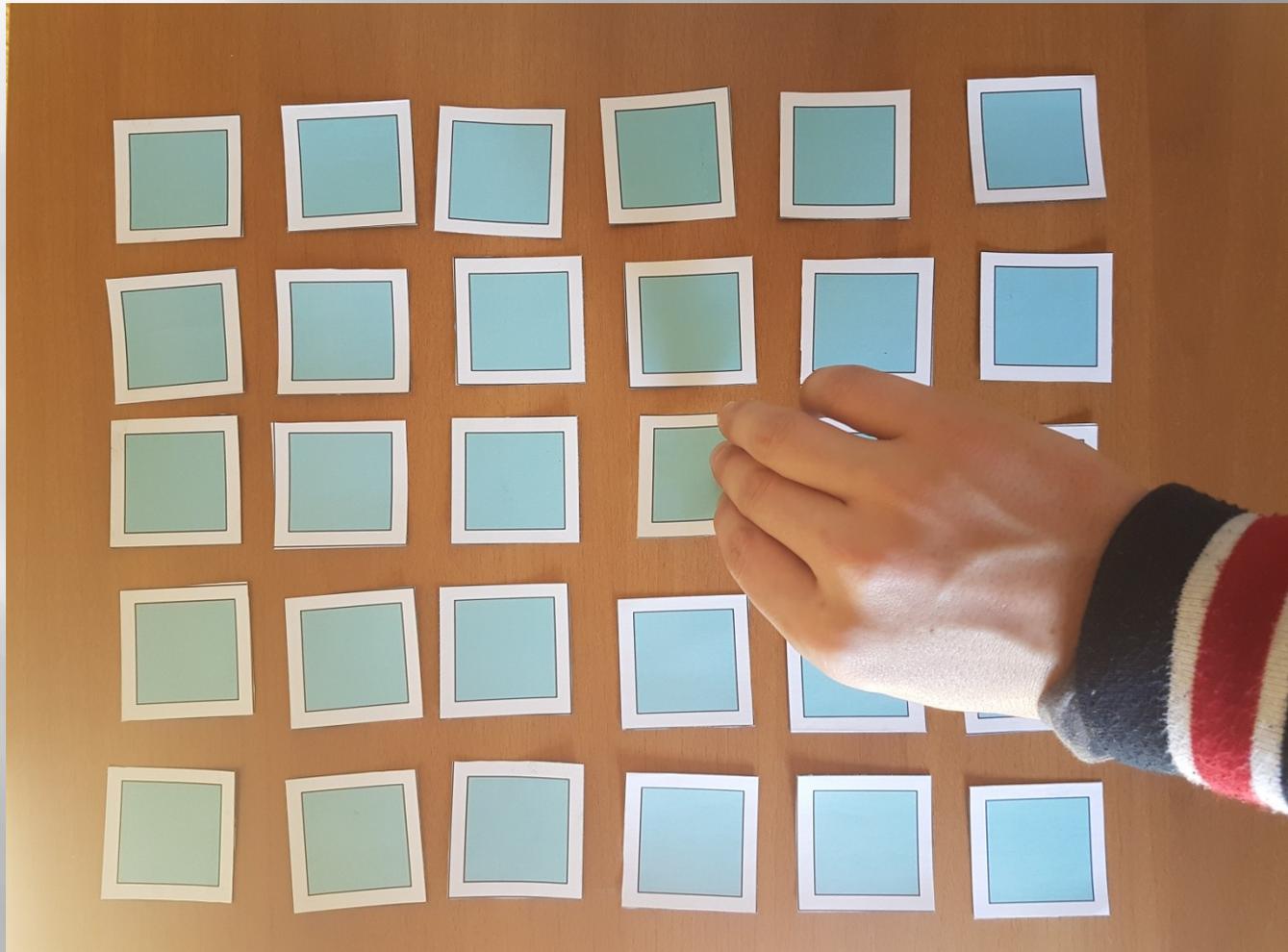
**Abbiamo pensato a questo  
gioco perché è un'attività  
alternativa che permette di  
tenersi allenati mentalmente  
facendo riflettere su quello che  
può portare il gioco d'azzardo.**

# Regole:

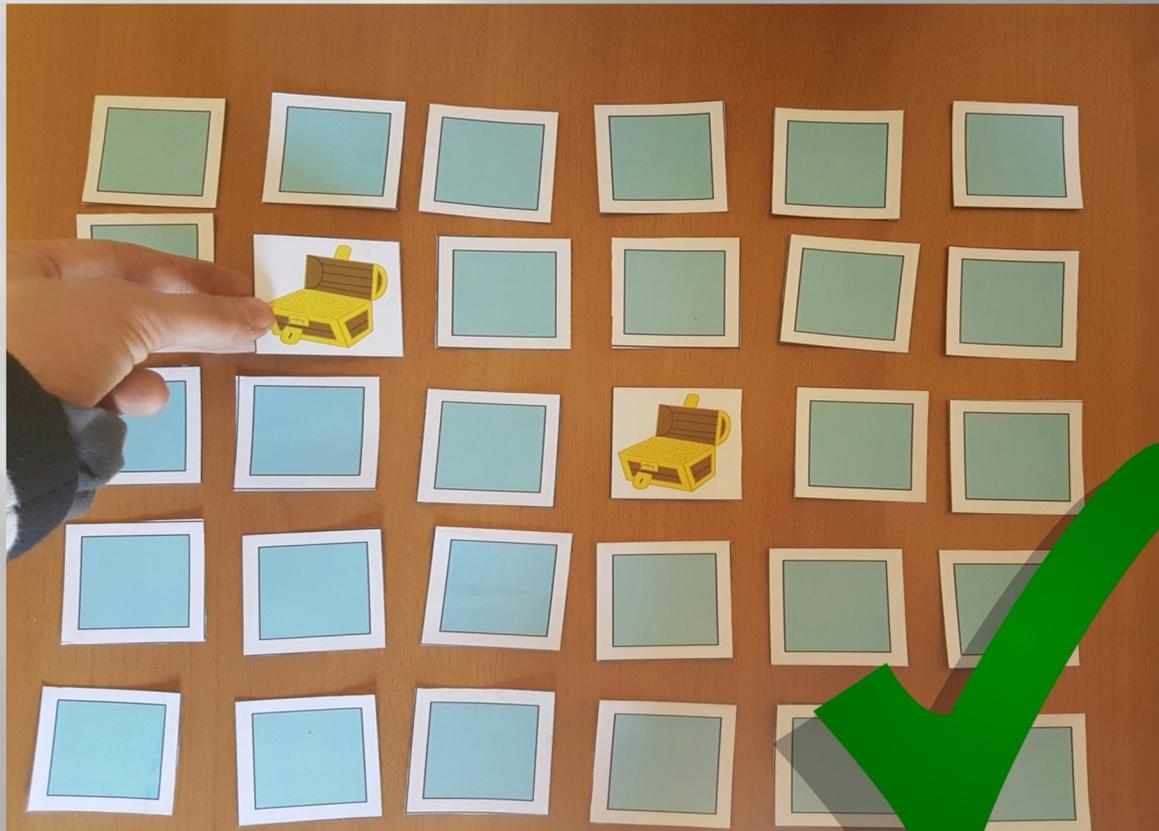
**1\_** Si dispongono le carte coperte (*senza guardare le immagini*) in modo casuale



**2\_ Ogni giocatore, a turno, gira due carte mostrandole a tutti**



**3\_ Lo scopo del gioco è trovare coppie di immagini uguali:  
se il giocatore trova due immagini uguali tocca nuovamente lui finché arriva alla vincita e continuando fino a quando sbaglia ...**



**...se le due tessere non rappresentano la stessa immagine,  
il giocatore deve cercare di memorizzarle e poi rigirarle  
riasspettando il suo turno.**



**Le carte rappresentano immagini significative per contrastare la ludopatia e per far comprendere a cosa porta questa grave dipendenza.**

Immagini rappresentate nelle carte:

- azzardo
- sicurezza
- aiuto
- rischio
- fortuna
- la carta del tempo
- la carta della famiglia
- la carta delle persone
- povertà
- speranza/libertà