

venerdì 6 marzo  
15:00-18:00  
Ufficio Progetto Giovani

FéMO

l'animazione è digitale

# Playtest: prototipo di video game

Il workshop coincide con l'ultimo incontro della residenza artistica *Urban Histories Reloaded*, durante il quale i partecipanti potranno provare il prototipo prodotto, al fine di raccogliere opinioni e impressioni in un'intensa sessione di playtest. Il videogioco realizzato ha lo scopo di narrare il contesto urbano. L'esperienza del gioco, unita alla dimensione tecnologica, consente di valorizzare e divulgare il patrimonio storico cittadino a un pubblico vasto e variegato

**Urban Histories Reloaded** è una piattaforma in cui il videogioco incontra la città e i suoi abitanti. Per la sua dimensione partecipativa ed interattiva, per la duttilità con cui è in grado di dare forma a tracciati spaziali e temporali il videogioco ha dato prova di essere, oltre che forma artistica a pieno titolo, uno strumento particolarmente efficace per azioni di promozione sociale e territoriale. In *Urban Histories Reloaded* la creatività videoludica si cala nel cuore di Padova, tra i suoi abitanti e le sue memorie

**Per informazioni**

PG Toselli 3.0

piazza Caduti della Resistenza, 7 - Padova

email festivalpadova@gmail.com