



COMUNE DI PADOVA

AREA LL.PP.

SETTORE VERDE PARCHI E AGRICOLTURA URBANA

ACCORDO QUADRO

PER SERVIZIO DI MANUTENZIONE DELLE AREE LUDICHE
NELLE AREE VERDI PUBBLICHE E SCOLASTICHE
DEL TERRITORIO COMUNALE DI PADOVA

IMPORTO COMPLESSIVO € 360.000,00

N° Progetto		Elaborato	7
Data Gennaio 2019	Cod. opera	CRONOPROGRAMMA	
PROGETTISTI	R.U.P.	CAPO SETTORE	
Ing. Stefano Bassato Geom. Francesco Broglio Geom. Ivano Zaghetto	Dott. Agr. Ciro Degl'Innocenti	Dott. Agr. Ciro Degl'Innocenti	

CRONOPROGRAMMA DEGLI INTERVENTI DI MANUTENZIONE

I servizi previsti dal presente progetto consistono nella manutenzione delle aree gioco presenti nelle aree verdi pubbliche e scolastiche. A titolo indicativo possono elencarsi i seguenti interventi:

- pulizia periodica delle pavimentazioni antitrauma in ghiaino da erbe infestanti o da qualsiasi trovante e riassetto con rastrello
- reintegrazione dello strato di ghiaino laddove necessario riportando una quantità adeguata a garantire lo spessore conforme alle previsioni della normativa UNI EN 1176:2018
- riparazione di dislivelli di quota, di buche con riporto di terreno e/o materiale stabilizzato nelle aree gioco, nelle aree cani e comunque nelle aree verdi secondo indicazioni della Direzione Lavori
- ripristino e serraggio di collegamenti bullonati e di copribulloni
- riparazione di attrezzature in legno per il gioco che richiedono piccoli interventi di falegnameria
- riparazione di attrezzature in metallo e materiale plastico (polietilene e/o HPL), che comportano interventi di saldatura di parti metalliche o ripristino di parti plastiche
- sostituzione di elementi vari (catene, funi, parti strutturali o parti mobili, sedili, scivoli) prodotti da ditte qualificate che ne certificano la rispondenza alle vigenti norme UNI 1176:2018
- riparazione di arredi (panchine, tavoli con panca, gazebi, rastrelliere porta biciclette, cestini e, fontanelle, fioriere ecc)
- riparazione di recinzioni, staccionate, pavimentazioni
- eventuali lavori di scavo per adduzione acqua

Per illustrare le esigenze di manutenzione e la conseguente esigenza d'impiego di forza lavoro, si è utilizzato un metodo di rappresentazione grafico, detto diagramma "GANTT". Questo strumento reca, in una tabella a doppia entrata, sulla prima colonna le macrocategorie di lavorazioni da effettuare, e sulla prima riga gli intervalli di tempo.

Il Gantt consente di illustrare le operazioni da eseguire e di riferirle a un preciso periodo dell'anno. Dal confronto fra le macrocategorie operative e la loro collocazione temporale è possibile evidenziare i periodi in cui si concentrano le operazioni manutentive e di conseguenza i periodi critici in cui si avrà il massimo impiego di manodopera.

L'epoca di massima concentrazione delle operazioni avviene in primavera e in autunno. Tutte le operazioni citate richiedono un consistente numero di ore e sono necessariamente vincolate alle due stagioni.

PERTANTO, ALL'ATTO DELLA FORMULAZIONE DELLA PROPRIA OFFERTA, L'OPERATORE ECONOMICO DOVRÀ TENERE IN OPPORTUNA CONSIDERAZIONE LA NECESSITÀ DI ORGANIZZARE LE PROPRIE RISORSE UMANE, ECONOMICHE E STRUMENTALI PER ESEGUIRE CONTEMPORANEAMENTE, IN DETERMINATI PERIODI DELL'ANNO, PIÙ ATTIVITÀ IN UNA PLURALITÀ DI SITI.

L'articolazione temporale riportata nel cronoprogramma potrà subire variazioni e slittamenti in funzione dell'andamento climatico e stagionale.

Diagramma di gantt delle principali operazioni di manutenzione dei giochi nelle aree verdi

SETTIMANE	gennaio					febbraio					marzo					aprile					maggio					giugno					luglio					agosto					settembre					ottobre					novembre					dicembre				
PRINCIPALI LAVORAZIONI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54						
Manutenzione arredi e giochi																																																												
Settimane	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54						
Previsione impiego massimo manodopera																																																												